Project Vision

1. Introduction

윷놀이는 한국의 전통적인 보드게임으로, 4개의 윷을 이용하여 플레이합니다. 이 게임을 진행하기 위해서, 플레이어들은 4개의 윷과 윷판, 그리고 각자 규칙에 맞게 말을 준비해야합니다. 이 말의 개수는 각 게임에 따라 달라질 수 있습니다.

윷놀이 게임 프로그램은, 이러한 물리적 준비에 대한 어려움을 해소하고 윷놀이를 즐기고자 하는 누구나 윷놀이를 할 수 있도록 하는 프로그램입니다. 윷놀이 게임 프로그램에는 전통적인 규칙에 따라 2명에서 4명의 플레이가 2개에서 5개 사이의 말을 가지고 플레이할 수 있으며, 직관적인 인터페이스와 마우스 조작 만을 이용한 진행으로 윷놀이, 윷판, 말을 준비 해야하는 부담을 없애고 규칙을 잘 모르는 사람이라도 즐겁게 할 수 있도록 제작되었습니다. 또한 윷은 컴퓨터에 의해 완전히 랜덤으로 결과값이 나오므로 부정행위도 방지됩니다. 윷놀이를 가벼운 마음으로 즐기고 싶다면, 윷놀이 게임 프로그램은 최고의 선택이 될 것입니다.

2. Main Features

윷놀이 게임 프로그램에는 다음과 같은 기능들이 포함되어 있습니다.

1. 플레이어 수 / 말의 수 선택

플레이어들은 윷놀이 게임 프로그램이 시작되면 게임에 참여할 플레이어의 수와 각 플레이어가 시작할 때 가지게 될 말의 수를 설정할 수 있습니다. 게임에는 최소 2명에서 최대 4명의 플레이어 참여할 수 있으며, 각 플레이어는 최소 2개에서 최대 5개의 말을 가지고 게임을 시작하게 됩니다.

1. 랜덤 윷 던지기

랜덤 윷 던지기 버튼을 누르면, 윷놀이 게임 프로그램은 난수를 이용해 윷을 던지고 결과를 보여줍니다. 결과는 그림 및 텍스트로 표시되며 확인할 수 있습니다.

1. 지정 윷 던지기

지정 윷 던지기 버튼을 누르면, 윷을 어떻게 던질 지 플레이어가 선택할 수 있는 창이 등장합니다. 해당 버튼을 누르면 결과를 그림 및 텍스트로 표시해줍니다.

1. 움직일 말을 선택하기

윷 던지기(랜덤 또는 지정)가 완료되면, 움직일 말을 선택할 수 있는 창이 보여집니다. 콤보박스에서 움직일 말을 고른 후 확인을 누르면 진행하며, 이미 한 바퀴를 돌아 더 이상 움직일 수 없는 말이라면 움직일 수 없는 말이라는 경고창이 등장하고 움직일 말을 재선택하게 합니다.

1. 방향을 바꿀 지 선택하기(옵션) / 선택한 말을 움직이기

윷판의 좌/우상단 및 중앙에서 출발하는 말이 움직이도록 선택되었을 때에는 방향을 바꾸시겠습니까? 라는 선택창이 등장합니다. ‘네’를 선택했을 때는 말을 기존 진행방향이 아닌 방향으로 움직이고, ‘아니오’를 선택했을 때는 기존 진행방향을 유지합니다. 선택하지 않고 진행할 수도 있었으나, 플레이어가 이미 대각선이 아닌 방향으로 진행시킨 말에 새로 출발한 말을 업히고자 할 수 있기 때문에 선택할 수 있도록 하였습니다. 모든 선택이 완료되면, 던져진 윷의 결과값에 맞게 말을 움직입니다.

1. 자신의 말을 업기 (자동)

말을 움직인 이후에 그 자리에 자신의 말이 있을 경우 말을 업게 합니다. 윷판에는 자신의 말 색깔에 동시에 움직이고 있는 말의 개수가 표시됩니다. 이후에 이 말을 움직일 때에는 업고 있는 말 또는 업혀있는 말 중 어느 쪽을 선택하여도 한꺼번에 움직입니다.

1. 상대의 말을 잡기 (자동)

말을 움직인 이후에 그 자리에 상대방의 말이 있는 경우 말을 잡습니다. 잡힌 말은 업혀있는 말을 포함해 모두 시작지점으로 되돌아갑니다.

1. 턴제 진행 / 차례인 플레이어 표시

윷을 던져서 윷 또는 모가 나오거나(랜덤/지정 모두) 말을 움직여 상대방의 말을 잡은 플레이어는 다시 한 번 윷을 던질 기회를 얻습니다. 앞의 경우에 해당하지 않는 경우에는 차례가 다음 플레이어에게 넘어갑니다. 윷판의 아래에서 현재 어떤 플레이어의 차례인지, 해당 플레이어의 말 색깔이 무엇인지, 해당 플레이어에게 몇 개의 말이 남아있는지가 표시됩니다.

1. 게임 종료 / 재시작

가장 먼저 모든 말이 윷판을 순회한 플레이어가 승리합니다. 승리한 플레이어가 생긴 경우, 게임이 정지되며 플레이어들에게 새로운 게임을 시작할지, 프로그램을 종료할 지 묻습니다. 플레이어의 선택에 따라 진행합니다.